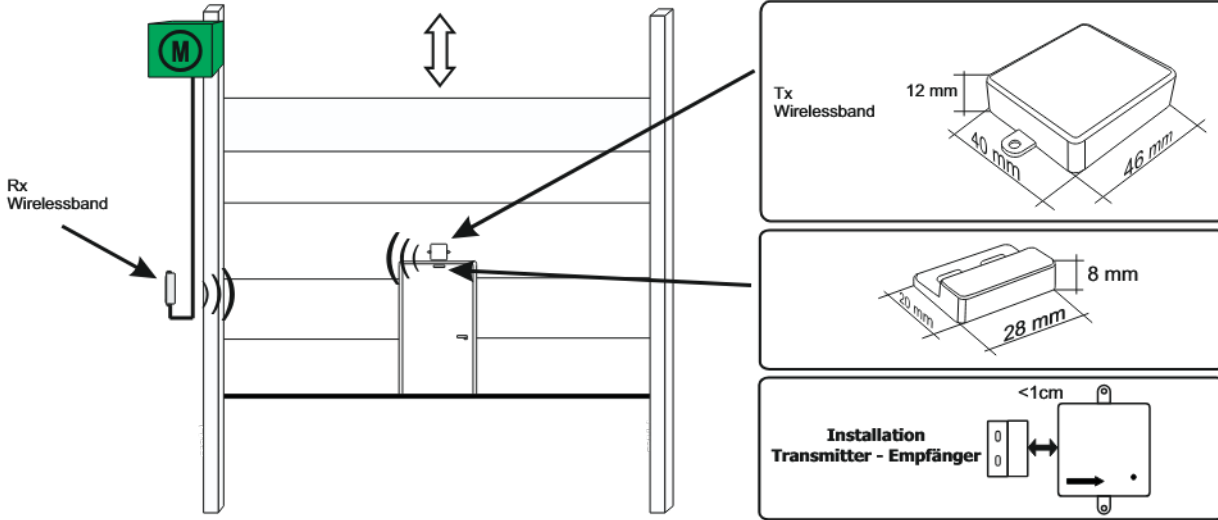


1. ALLGEMEIN

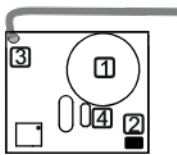
Das Gerät besteht aus Transmitter und Sender. Seine spezifische Anwendung dient der Erstellung einer sicheren Funkverbindung, mit deren Hilfe ein Kontakt der Fußgängertür mit dem Bedienfeld ermöglicht wird, der bei Offenstehen die STOP-Funktion aktiviert. Empfänger und Magnetkomponente sind bei Lieferung im Transmitter gespeichert.

2. INSTALLATION



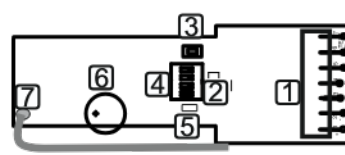
3. SENDER & EMPFÄNGER

SENDER



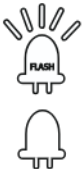
- 1- Batterie CR2032
- 2- Taste Programmierung
- 3- Antenne
- 4- Frequenz-brückenschalter

EMPFÄNGER



- 1- Anschlüsse
- 2- LED 1
- 3- Drucktaste
- 4- DIP - Unterbrecher
- 5- LED 2
- 6- Buzzer
- 7- Antenne

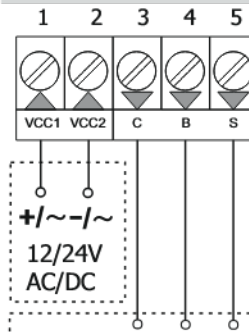
3.1 LED-ANZEIGE



LED ON - Sicherheit OK

LED OFF - Hindernis entdeckt

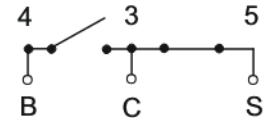
3.2 ANSCHLUSS EMPFÄNGER



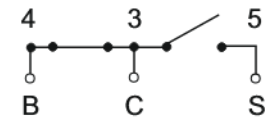
TYP AUSGÄNGE

- Kontakt NC (3-5)(C-S) (Standardfunktion STOP)
- Kontakt NO (3-4)(C-B)

Sicheres System



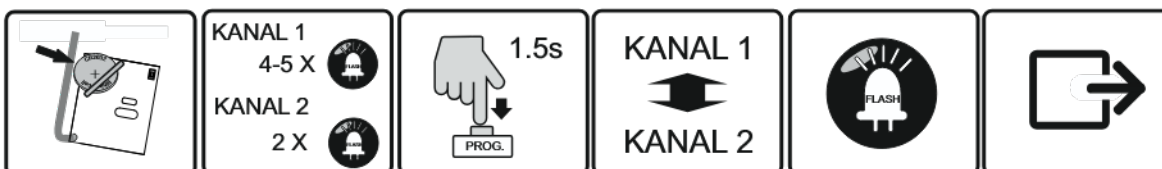
Fehler / Sensor aktiv / Sensor nicht gespeichert



3.3 AUSWAHL OPTIONEN EMPFÄNGER

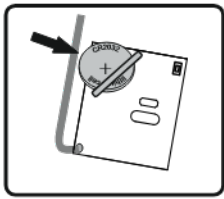
KLASSE 2		Aktiviert (gemäß Richtlinie UNE-EN 13849-2)
		Deaktiviert (Para dispositivo en stock)
FREQUENZ SENDER		869,85 Mhz (Sender mit Brückenschalter)
		868,95 Mhz (Sender ohne Brückenschalter)
TEST TYP EMPFÄNGER		Kontakt normalerweise geschlossen
		Kontakt normalerweise offen
FREQUENZ-FLEXIBILITÄT AUTOMATISCH		Aktiviert
		Deaktiviert

4. EMPFÄNGERKANALAUSWAHL (NUR FÜR 2 EMPFÄNGER AUSGÄNGE - WIRELESSBAND 2R & 2OSE)

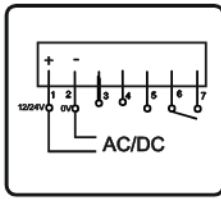


- 1. BATTERIE EINSETZEN
- 2. KANALSTATUS (KANAL 1 STANDARD)
- 3. DRÜCKEN SIE DEN SENDER UM DEN KANAL ZU ÄNDERN
- 4. KANAL GEÄNDERT
- 5. LED FLASH
- 6. SPEICHERN & VERLASSEN

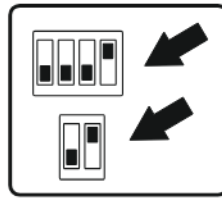
5. INBETRIEBSETZUNG



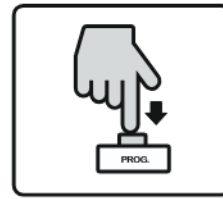
1. BATTERIE
EINSETZEN



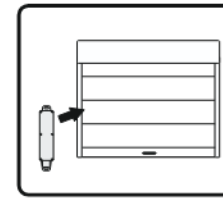
2. EMPFÄNGER
ANSCHLIESSEN



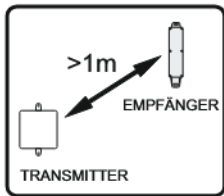
3. OPTIONEN
ÜBERPRÜFEN



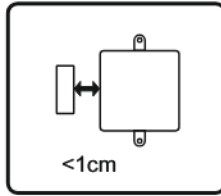
4. PUNKT 4 FOLGEN
(SPEICERUNGSPROZESS)



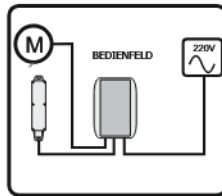
5. TRANSMITTER AN TOR
INSTALLIEREN



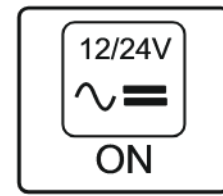
6. MINIMALE DISTANZ
1 m.



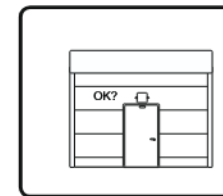
7. HÖCHSTABSTAND
MAGNET -
TRANSMITTER 1 cm



8. EMPFÄNGER
INSTALLIEREN UND
VERKABELN



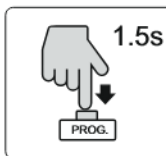
9. STORMVERSORGUNG
AKTIVIEREN



10. TEST TRANSMITTER
KONTAKT TOR

6. SPEICHERUNGSPROZESS

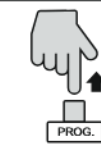
MANUELLE PROGRAMMIERUNG DES SENDERS



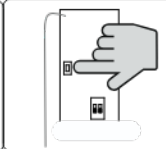
EMPFÄNGER
DRÜCKEN



1 X
PIEPTON



EMPFÄNGER
LOSLASSEN



SENDER
DRÜCKEN



1 X
PIEPTON



WARTEN

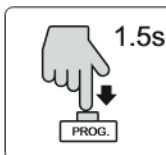


2 X
PIEPTÖNE



SPEICHERN UND
SCHLIESSEN

RESET DER SENDER



EMPFÄNGER
DRÜCKEN



1 X
PIEPTON



GEDRÜCKT
HALTEN
EMPFÄNGER
DRÜCKEN



PIPTÖNE



EMPFÄNGER
LOSLASSEN



WARTEN



2 X
PIEPTÖNE



SPEICHERN UND
SCHLIESSEN

ANZEIGE SPEICHER VOLL

Sollte der verfügbare Speicher voll sein, ertönt beim Versuch, neue Codes zu speichern, 10 Sekunden lang eine Reihe von Pieptönen.

ANZEIGE BATTERIELADESTAND NIEDRIG

Die Anzeige für niedrigen Batterieladestand erfolgt durch 4 kurze Pieptöne, die bei jeder Informationsübermittlung eines programmierten Senders ertönen. Gleichzeitig leuchtet die LED-Anzeige auf.

TECHNISCHE DATEN

Spannung	12/24 AC/DC
Sender Spannung	2x pila litio 3V DC tipo CR2032
Empfänger Speicherung	14 sender
Ausgang Empfänger	Relais ,mikro unterbrechung 1B
Empfänger Verbrauch	0.5 W - 12 V / 1,2 W - 24 V
Batterielebensdauer	4 Jahre
Kugeldruckprüfung (iec 695-10-2)	PCB (125°C) WRAP (75°C)
Verschmutzungsgrad	2
Schutzklasse (iec60529)	Ip55
Frequenzbänder	868.95MHz & 869.85MHz
Reichweite	100m
Temperatur	-35°C bis +55°C
Software	Klasse A
Bemessungsstossspannung	330V
Energieverbrauch	Austellung 17mA / stand by 16uA
Maximum screw force	0,4 Ncm
Sicherheitsszulassungen	13849-2008 PL-C Kategorie 2, mit TEST
Reaktionszeit	60 ms

CE-KOMFORMITÄTSERKLÄRUNG
Für weitere Informationen besuchen www.aerf.eu

ACHTUNG!!

- Die Installation, Inbetriebnahme und Modifizierung des Systems dürfen nur von qualifizierten Fachleuten durchgeführt werden.

- Vor Arbeiten am System Stromspannung abschalten.

- Das System verfügt über keine Gerätesicherung. Daher wird empfohlen, eine externe Sicherung von min. 100 mA und max. 250 mA einzubauen.

- Bei eventuellen Zweifeln ist es ratsam, den Speicher komplett zu löschen (Punk 6.).

