

Funkcodiertaster KEYCODE KC1RF (40,68 MHz/FM)

Das KC1RF ist ein Funk-Codierschaltgerät mit dem 4 verschiedene Torantriebe, die einen selbstlernenden 40,68 MHz FM Empfänger besitzen, bedient werden können. Jeder Code aktiviert einen eigenen Funkcode, der in dem Antrieb wie ein normaler Handsender eingelernt werden muss. Über die Tastatur werden in Verbindung mit dem Mastercode bis zu 2 verschiedene Öffnungscodes (mit max. 8 Stellen) eingegeben. Die einmal eingegebenen Daten bleiben auch bei Batteriewechsel erhalten. Das Gerät besteht aus einer Funktastatur, einem Aufputzgehäuse und einer 9 Volt Batterie.

Der Codetaster befindet sich im Stromsparmodus und muss erst „eingeschaltet“ werden.

Wird jetzt sofort der Öffnungscode eingegeben, wird die erste Taste nicht erkannt.

Sie müssen vor Eingabe des Öffnungscodes irgendeine beliebige Taste drücken, oder aber die erste Ziffer des Codes für ca. 1 Sekunde drücken.

Leuchtet nach dem Einschalten für 5 Sekunden die grüne LED und lässt sich in dieser Zeit kein Code eingegeben, so ist die Batteriekapazität sehr gering. In diesem Fall sollte die Batterie möglichst bald ausgetauscht werden. Nach dem die LED jedoch erloschen ist, arbeitet der Codetaster normal weiter.

Nach der Eingabe des gültigen Öffnungscodes und Drücken der Taste mit dem Glockensymbol wird das Funksignal gesendet, durch den Antrieb erkannt und die Öffnung des Tores startet. Solange die grüne LED leuchtet wird ein neuer Impuls gesendet, wenn die Zifferntaste gedrückt wird. Das Tor kann dadurch gestoppt oder seine Bewegungsrichtung umgekehrt werden ohne dass dazu erneut der Öffnungscode eingegeben werden muss. 20 Sekunden nach dem letzten Tastendruck erlischt die grüne LED und der Codetaster ist wieder gesperrt. Soll der Taster vor dem Ablauf der Zeit wieder gesperrt werden, muss die Taste mit dem Glockensymbol gedrückt werden.

Installation des Codetasters

Das Gerät kann im Außenbereich installiert werden. Nach dem Festdübeln des Gehäuses wird die Batterie eingesetzt. Die Steckbrücke auf der Rückseite der Tastatur muss auf den Jumper JP1 (Betrieb) gesteckt sein.

Durch Drücken einer beliebigen Taste wird das Gerät „eingeschaltet“, das heißt vom, Bereitschaftsmodus in den Betriebsmodus umgeschaltet. Das Gerät bleibt nun für ca. 10 Sekunden eingeschaltet. Jetzt kann programmiert oder ein Öffnungscode eingegeben werden.

Jedes Drücken einer Taste wird durch Aufleuchten der grünen LED bestätigt.

Beginnt nach der Codeeingabe die grüne LED zu blinken, wurde ein falscher Code eingegeben. Das Blinken der LED hört nach einigen Sekunden auf. Erst dann kann ein neuer Code eingegeben werden. Wenn 5-mal ein falscher Code eingegeben wurde, sperrt sich das Gerät für ca. 20 Sekunden.

Tipp: Zum Einlernen des Öffnungscodes nehmen Sie den Funk-Codetaster zum jeweiligen Torantrieb mit. Drücken Sie dann die Lerntaste „Funk“ am Torantrieb, die Funk-LED blinkt ca. 15 sec. Jetzt geben Sie den Öffnungscode ein und bestätigen mit dem Glockensymbol. Der Code ist eingelernt.

Bitte beachten Sie, dass Sie nur ca. 15 sec. Zeit haben um den Code einzulernen. Beachten Sie die Montageanleitung des entsprechenden Torantriebes.

Wichtiger Hinweis:

Sollte der Codetaster nicht ansprechen, prüfen Sie bitte als erstes die Batterie!

Aus Sicherheitsgründen müssen nach erfolgter Installation unbedingt der Master- und die Öffnungscodes der Werkseinstellung überschrieben werden!

Werkseinstellung Öffnungscode 1: = 1111

Werkseinstellung Öffnungscode 2: = 2222

Werkseinstellung Öffnungscode 3: = 3333

Programmierung des Funk-Codetasters KC1RF

1.0 Programmierung eines neuen Mastercodes

1.1 Drücken Sie die Taste „P“

Die grüne LED fängt zu blinken an

1.2 Geben Sie den gültigen Mastercode ein.

1.3 Jetzt drücken Sie die Taste mit dem Glockensymbol

Die grüne LED blinkt jetzt schneller

1.4 Drücken Sie nun die Taste „P“

Die grüne LED blinkt noch schneller

1.5 Jetzt den neuen Mastercode eingeben

(bis zu max. 8 Stellen)

1.6 Drücken Sie die Taster mit dem Glockensymbol.

Die grüne LED erlischt, der neue Mastercode ist nun gespeichert.

2.0 Programmierung eines neuen Öffnungscodes

2.1 Drücken Sie die Taste „P“

Die grüne LED fängt zu blinken an

2.2 Geben Sie den gültigen Mastercode ein.

2.3 Jetzt drücken Sie die Taste mit dem Glockensymbol

Die grüne LED blinkt jetzt schneller

2.4 Jetzt den neuen Mastercode eingeben (bis max. 8 Stellen)

- 2.5 Nach Eingabe des Codes geben Sie 1 od. 2 für Öffnungscode 1 oder 2 ein.
- 2.6 Funklerntaste am Torantrieb aktivieren.
- 2.7 Drücken Sie die Taster mit dem Glockensymbol.

Die grüne LED erlischt, der neue Öffnungscode ist nun gespeichert und auf den angewählten Kanal zugeordnet. Für den anderen Kanal verwenden Sie bitte einen anderen Code.

Beispiel Erster Öffnungscode = 8765

Sie geben ein: „8765“ und anschließend die „1“ also 87651.

Die „1“ am Schluss steht für den ersten Öffnungscode. Wenn im Normalbetrieb nun der Öffnungscode 8765 eingegeben wird, öffnet Tor 1!

Wenn vom Benutzer alle Codes vergessen wurden, muss der Codetaster neu initialisiert werden

Dabei werden alle bisherigen Funkbefehle gelöscht!

- 3.0 Einlernen eines neuen Öffnungscodes am Empfänger
- 3.1 Geben Sie den gültigen Öffnungscode ein.
- 3.2 Drücken Sie die Taste mit dem Glockensymbol.
- 3.3 Lerntaste am Empfänger aktivieren

(Innerhalb 15 sec., sonst deaktiviert sich der Funk-Codetaster)

- 3.4 Drücken Sie nun die Taste mit der Taste 1 – 9.
- 3.5 Drücken Sie die Taste mit dem Glockensymbol

(Der Öffnungscode ist nun am Empfänger gespeichert)

Diesen Vorgang bei allen Empfängern wiederholen!

Wenn vom Benutzer alle Codes vergessen wurden, muss der Codetaster neu initialisiert werden

Dabei werden alle bisherigen Funkbefehle gelöscht!

- 4.0 Initialisieren der Codetasters

Achtung, dass Gerät muss dazu geöffnet werden!

- 4.1 Die Batterie abklemmen.
- 4.2 Die Steckbrücke wird auf JP2 (Programmieren) gesteckt.
(Die Batterie muss abgeklemmt sein)
- 4.3 Batterie wieder anklemmen
- 4.4 Durch Drücken einer beliebigen Taste Codetaster einschalten.
(Die grüne LED in der Tastatur leuchtet dauernd)

- 4.5 Die Steckbrücke wird nun auf JP 1 (Betrieb) stecken
- 4.6 Weiter bei Punkt 1.1.

Da nun alle Funkbefehle gelöscht sind, müssen diese neu eingegeben werden!